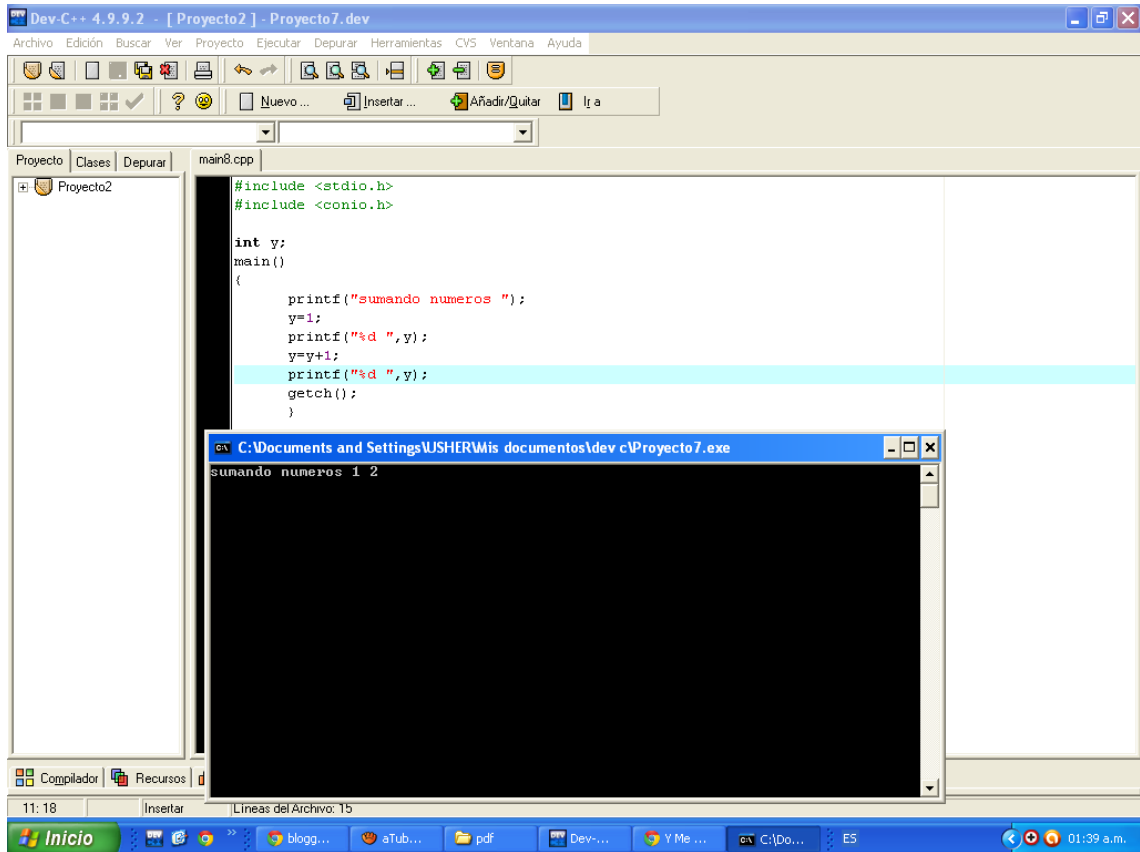
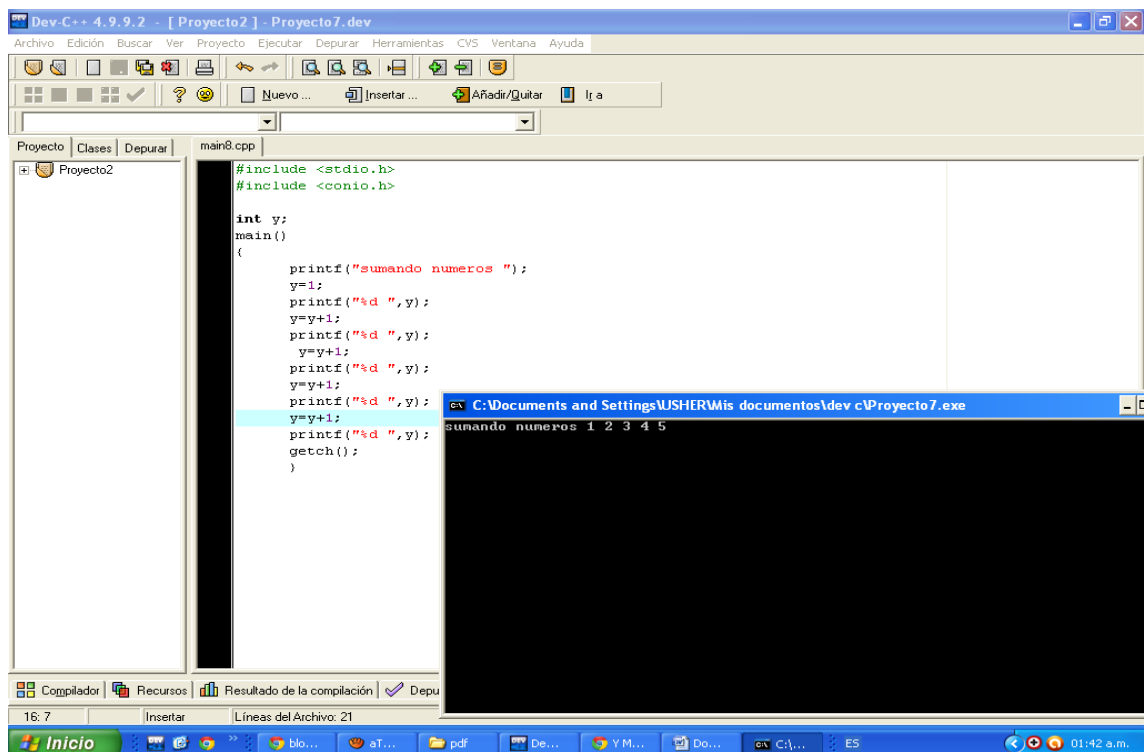


## Sumando números, reescribiendo registro de memoria



## Sobre escribiendo



utilizando la "y" como variable local

