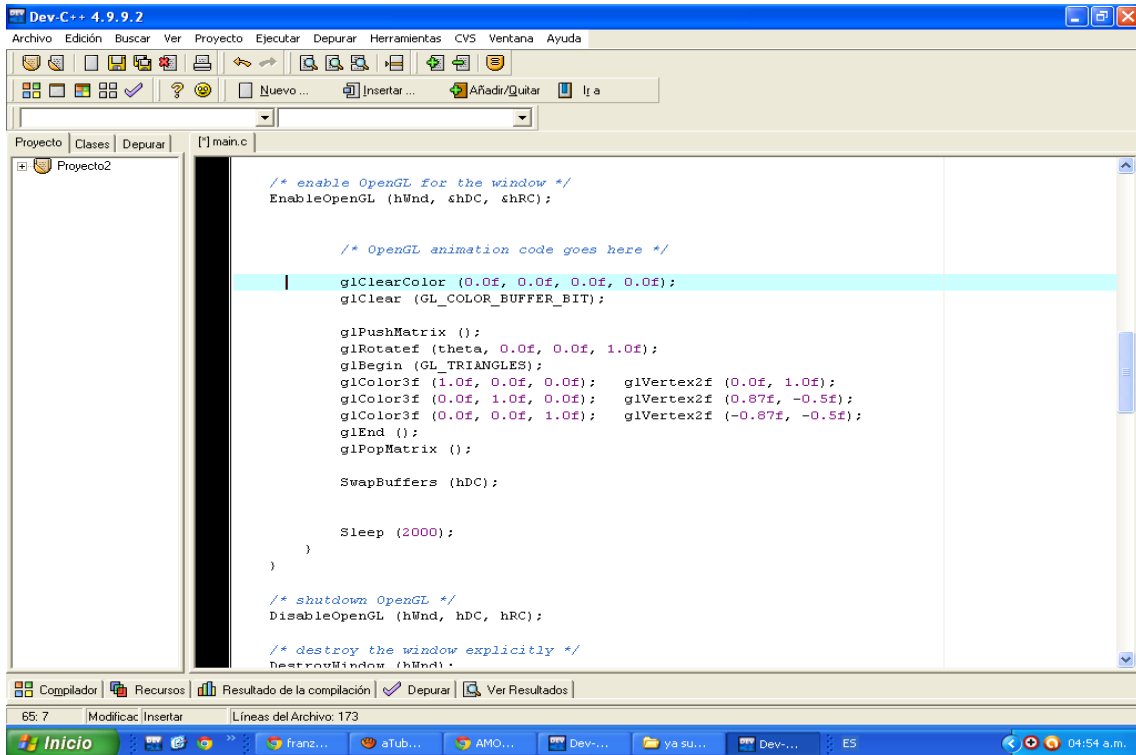


## Open GL



```
Dev-C++ 4.9.9.2
Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Depurar Herramientas CVS Ventana Ayuda

Nuevo ... Insertar ... Añadir/Quitar lra

Proyecto Clases Depurar [1] main.c

Proyecto2
/* enable OpenGL for the window */
EnableOpenGL (hWnd, hDC, hRC);

/* OpenGL animation code goes here */

glClearColor (0.0f, 0.0f, 0.0f, 0.0f);
glClear (GL_COLOR_BUFFER_BIT);

glPushMatrix ();
glRotatef (theta, 0.0f, 0.0f, 1.0f);
glBegin (GL_TRIANGLES);
glColor3f (1.0f, 0.0f, 0.0f); glVertex2f (0.0f, 1.0f);
glColor3f (0.0f, 1.0f, 0.0f); glVertex2f (0.87f, -0.5f);
glColor3f (0.0f, 0.0f, 1.0f); glVertex2f (-0.87f, -0.5f);
glEnd ();
glPopMatrix ();

SwapBuffers (hDC);

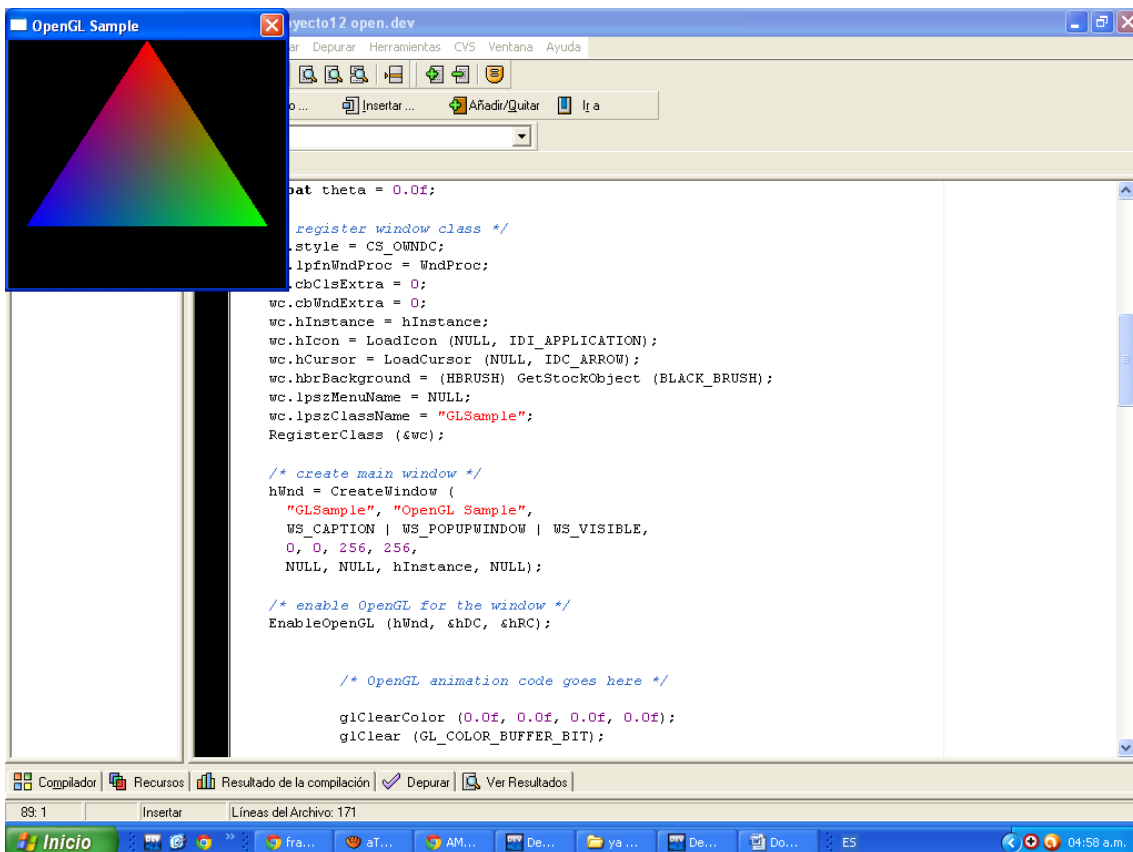
Sleep (2000);
}

/* shutdown OpenGL */
DisableOpenGL (hWnd, hDC, hRC);

/* destroy the window explicitly */
DestroyWindow (hWnd);

65:7 | Modificac Insertar | Líneas del Archivo: 173
Inicio | fran... | aTub... | AMO... | Dev-... | ya su... | Dev-... | ES | 04:54 a.m.
```

## Corriendo el programa



```
OpenGL Sample Proyecto12 open.dev
Archivo Depurar Herramientas CVS Ventana Ayuda

Insertar ... Añadir/Quitar lra

float theta = 0.0f;

register window class */
.style = CS_OWNDC;
.lpfnWndProc = WndProc;
.cbClsExtra = 0;
.wc.cbWndExtra = 0;
.wc.hInstance = hInstance;
.wc.hIcon = LoadIcon (NULL, IDI_APPLICATION);
.wc.hCursor = LoadCursor (NULL, IDC_ARROW);
.wc.hbrBackground = (HBRUSH) GetStockObject (BLACK_BRUSH);
.wc.lpszMenuName = NULL;
.wc.lpszClassName = "GLSample";
RegisterClass (&wc);

/* create main window */
hWnd = CreateWindow (
"GLSample", "OpenGL Sample",
WS_CAPTION | WS_POPUPWINDOW | WS_VISIBLE,
0, 0, 256, 256,
NULL, NULL, hInstance, NULL);

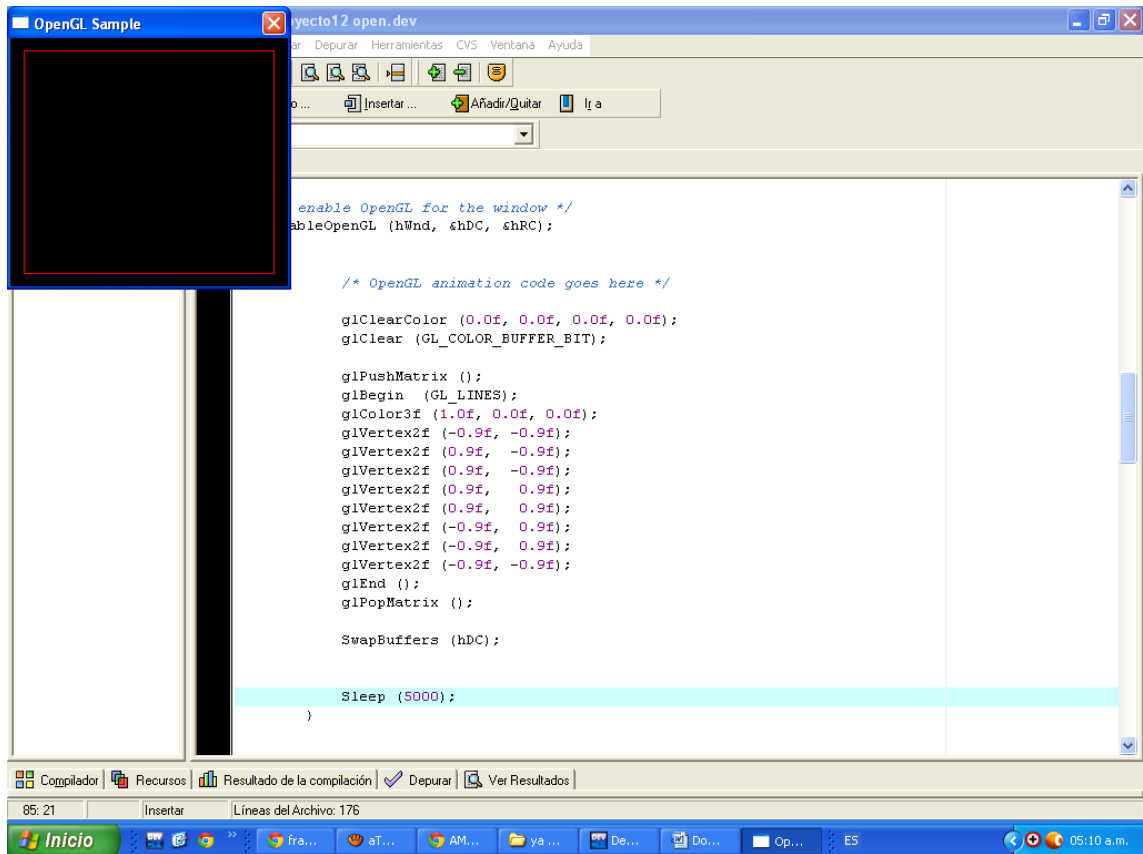
/* enable OpenGL for the window */
EnableOpenGL (hWnd, hDC, hRC);

/* OpenGL animation code goes here */

glClearColor (0.0f, 0.0f, 0.0f, 0.0f);
glClear (GL_COLOR_BUFFER_BIT);

89:1 | Insertar | Líneas del Archivo: 171
Inicio | fra... | aT... | AM... | De... | ya ... | De... | Do... | ES | 04:58 a.m.
```

## Ejercicio de el cuadrado.



## Ejercicio de la estrella

